

## Mito, cine y videojuegos, protagonistas del V Congreso Internacional de Mitocrítica

El encuentro tendrá cuatro universidades como sede en las que se abordará el tema en sus diferentes vertientes

El **V Congreso Internacional de Mitocrítica “Mito y creación audiovisual”** es una iniciativa del Programa de Investigación Acis&Galatea, financiado por la Comunidad de Madrid y el Fondo Social Europeo. El Congreso estará dividido en 4 sedes según los temas: “Mitocrítica germánicos” en la **Universidad de Alcalá**, “Mitocrítica clásicos” en la **Universidad Autónoma**, “Mitocrítica bíblicos” en la **Universidad Francisco de Vitoria** y “Mitocrítica modernos” en la **Universidad Complutense**.

**Hasta el 1 de mayo de 2018 los investigadores pueden enviar a una de las 4 sedes su propuesta de comunicación.** Su tarea consistirá en analizar el papel del cine, las series de televisión y los videojuegos en la creación y adaptación de los mitos antiguos, medievales y modernos a nuestro mundo contemporáneo.

El Congreso tendrá lugar del 15 al 26 de octubre de 2018 y contará con diversas actividades complementarias, como un ciclo de cine, un taller de videojuegos, un concurso de cortometrajes o una exposición de arte en la sala El Águila, entre otras.

[www.mythcriticism.com](http://www.mythcriticism.com)

No te pierdas el tráiler del congreso:



- **Facebook:** <https://www.facebook.com/congresomitocritica/>
- **Twitter:** <https://twitter.com/AcisGalateaCM>
- **Youtube:** <https://www.youtube.com/channel/UC5r-ycgM5p0m63zQosOGasA>

Si desean material gráfico (fotografías o vídeos) o contactar con algún miembro del equipo para entrevistar, pónganse en contacto con Adrián García Vidal ([adriangv@acisgalatea.com](mailto:adriangv@acisgalatea.com)).

